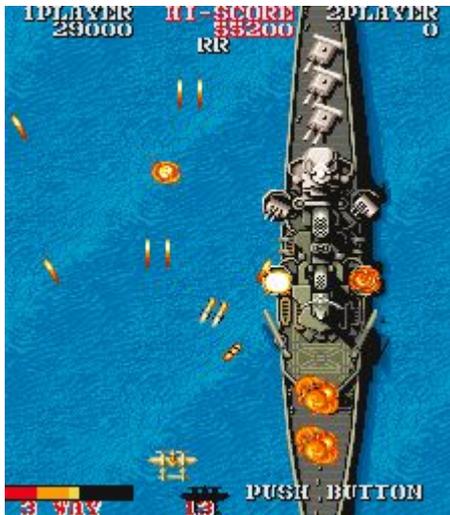


1942 - Game Boy Colors



1 à 2 joueurs

Editeur : Capcom

Année : 1984

Description : shoot them up

32 niveaux

Arcade : Z80 Based

Amstrad CPC, Commodore 64, FM-7, MSX, PC-88, ZX Spectrum, NES, PlayStation 2, Xbox, Xbox 360, Xbox Live Arcade, PlayStation 3, PlayStation Network, Game Boy Color

1942 est un jeu vidéo de type shoot them up à défilement vertical sorti en 1984 sur système d'arcade Z80 Based de Capcom, puis porté par la suite sur de nombreuses autres machines. Il s'agit du premier jeu développé par Yoshiki Okamoto.

Durant la guerre du Pacifique, un pilote de P-38 américain surnommé Super Ace est chargé d'atteindre Tokyo afin de détruire la flotte aérienne japonaise.

A chaque début de niveau vous décollez de votre porte-avions pour survoler terres et mers en vue de détruire des formations entières d'avions ennemis, cela vous permettant d'acquérir des bonus pour vos armes.

Malgré une bande son médiocre, le gameplay est bon et varié, les avions ennemis augmentent en nombre et évoluent au fil des niveaux.

Pas de mode multi-joueurs. la durée de vie est bonne. Une évolution de bonus vous permet d'avoir 3 tirs. Les bombes permettent d'affronter les boss de fin de niveaux.

