

ActRaiser - Super Nintendo



1 joueur
Développeur : Quintet
Année : 1990
Description : Gestion, plates-formes
Super Nintendo

Le jeu débute dans la cité flottante de Sky Palace, où le joueur incarne un dieu sans nom, plongé dans un profond sommeil. Réveillé par un ange il vous apprend que des monstres dominent actuellement la terre. La cause de tant de maux n'a d'autre nom que Tanzra, le démon qui avait scellé votre pouvoir. Afin de reconquérir cette force, il vous faudra regagner la foi que l'humanité vous porte et, pour ce faire, exterminer Gobelin, Loup, dragon, Chauve-souris se dressant sur votre chemin, sans oublier de terrasser la panoplie de boss qui vous attendent à chaque fin d'acte, et de guider votre civilisation dans son évolution, dans le but d'éradiquer les êtres maléfiques et de mettre un terme à tout ce chaos. Le monde a été divisé en 6 territoires gouvernés par autant de lieutenant de Tanzra.

Ce jeu est composé de 2 parties dans lesquelles le joueur n'incarne pas vraiment le dieu, mais 2 avatars contrôlés par lui :

La première partie voit le dieu s'incarner dans une statue de guerrier. Le jeu prend la forme d'un jeu d'action et de plates-formes en 2 dimensions. Le joueur a la possibilité d'attaquer, de sauter, de se baisser et de se mouvoir de gauche à droite, tout en ayant la possibilité d'attaquer des monstres. Le joueur traverse quelques tableaux avant d'affronter un boss final. Chaque contrée est composée de deux de ces séquences d'actions : une première fois afin de nettoyer le lieu de la présence des monstres et de le rendre habitable, une seconde fois afin de détruire un des lieutenants de Tanzra.

La seconde partie voit le dieu s'incarner dans son ange. Dans un jeu à mi-chemin entre la gestion de ville et l'action, l'ange tentera de faire se développer une ville dans la contrée qu'il vient de libérer. L'ange doit guider les humains, mais faire attention aux monstres attenants qui peuvent l'empêcher d'agir et tuer des humains. Il a comme pouvoir de chasser les ennemis des tanières, répondre aux requêtes des citoyens et utiliser des pouvoirs météorologiques. Lorsqu'une civilisation s'étend, les tanières de monstres peuvent être scellées, permettant l'expansion de la civilisation. Le joueur peut quitter à tout moment l'évolution de la ville, mais celle-ci permet d'améliorer les statistiques du héros en mode combat.



Le jeu se vendit à 620 000 copies à travers le monde, avec près de 400 000 copies au Japon, 180 000 aux États-Unis et 40 000 en Europe. ActRaiser fut récompensé du titre de « Meilleure musique de l'année » en 1993 par le magazine Electronic Gaming Monthly. Le 12 décembre 2003, ActRaiser fut cité dans le top de GameSpot des plus grands jeux de tous les temps. Il fut mis aussi à la 150e place dans la liste des 200 meilleurs jeux ayant été édités sur une console créée par Nintendo.

En 2007, le site internet ScrewAttack plaça ActRaiser comme no 1 dans leur top des « 10 grands noms oubliés » qui listait 10 grands noms extrêmement populaires qui en bien ou en mal sont tombés dans l'oubli. Le jeu fut aussi 10e dans leur « Top 20 des jeux SNES ».